



Anton Egorov

AI Creative Technologist
Yerevan, Armenia
Remote / Relocation

Hard skills

AI GENERATION

- ComfyUI
- Nano Banana
- Flux
- Midjourney
- Recraft
- Kling
- ElevenLabs
- Suno

AUTOMATION

- Google Cloud Run
- Gemini API
- Make
- Claude
- Cursor
- ffmpeg
- Python (AI-assisted)
- Node.js (AI-assisted)

MOTION & 3D

- After Effects
- Premiere Pro
- Blender
- Marvelous Designer
- Substance Painter

DESIGN

- Figma
- Photoshop

Soft skills

- Bridging creative & tech
- Process audit & automation
- Rapid prototyping
- AI tool evaluation
- Explaining AI to non-tech teams
- Cross-functional collaboration

@EyeAnton - telegram

+374-94-114689

behance.net/EyeAnton

leritosha@gmail.com

eyeanton.github.io

Обо мне

Дизайнер на стыке AI-генерации, motion/3D и автоматизации креативных процессов. Строю пайплайны, которые превращают AI-генерацию в масштабируемый продакшен: от промптов и ComfyUI-воркфлоу до пакетной генерации и готовых ассетов для разработки.

Делал видео-подарки, стикеры, 3D-иконки и онбординг-анимации для продукта с большим объёмом контента.

Опыт работы

Senior CG Artist, Social Discovery Group

Январь 2025 - Октябрь 2026

- Спроектировал пайплайн автоматической генерации видео-подарков: Kling API + Gemini + ffmpeg, хромакей, экспорт webm/hevc (Node.js)
- Собрал пайплайн «фото → стикер»: Make + Google Cloud Run + Gemini API
- Запустил генерацию визуальных новелл на RunningHub: сценарии, персонажи и иллюстрации генерируются автоматически
- AI-генерация видео, изображений и звука для интерфейсов продукта
- 3D-motion: подарки, иконки, онбординг-анимации (Blender, After Effects)
- Выстроил motion-процесс: сториборд → генерация → ревью → монтаж в АЕ → правки
- Подготовка и оптимизация ассетов под разработку: mobile, web, Figma

3D Motion designer, Social Discovery Group

Март 2024 - Декабрь 2024

- Промо-ролики для разных платформ в After Effects
- 3D-анимация в Blender, генерация изображений и видео при помощи AI

Freelance

Ноябрь 2022 - Март 2024

- 3D и motion-дизайн для брендов и digital-платформ
- Промо-материалы и инфографика для социальных сетей
- Внедрение новых 3D-инструментов в продакшен

3D modeller, Comme Des Creators

Май 2020 - Ноябрь 2022

- Создание 3D-моделей одежды
- Создание 3D-анимации
- Внедрение OpenGL-технологий в проект